

「3DCGクリエイション」学習達成度確認表(成績評価基準)

評価項目		Cレベル (改善が必要)	Bレベル (もう少し努力が必要)	Aレベル (目標達成)	Sレベル (すばらしい)	評価の割合
		1	デジタル画像「コンピュータで画像を扱う仕組みを理解する」	デジタル画像とアナログ画像の違いを理解する	デジタル画像をコンピュータで扱うための基本的な仕組みを理解する	
2	モデリング「物体の形、位置、大きさをコンピュータ内部で表現する」	形状を表現する仕組みを理解する	基本的な形状を作成することができる	基本的な形状を組み合わせて複雑な形状を作成することができる	思い通りの形状を作成することができる	20%
3	レンダリング「3次元のかつ写実的に描く方法を理解する」	レンダリングの基本的な手法を理解する	基本的なレンダリング手法を用いて単純なシーンを作成することができる	基本的なレンダリング手法を用いて、ある程度複雑なシーンを描くことができる	高度なレンダリング手法を理解し、それを用いて写実的なシーンを描くことができる	<b>20%</b>
4	アニメーション「動画を作る」	アニメーションの基本的な仕組みを理解する	動きを作成する基本的な手法を理解する	単純な動きからなるアニメーションを作成することができる	複雑な動きを伴うアニメーションを作成することができる	20%
5	映像作成「映像を用いて表現する」	単純なシーンを描くことができる	自らが表現したいシーンをある程度の正確さで描くことができる	自らが表現したいシーンを概ね描くことができる 部分的に写実的に描くことができる	種々の表現方法を的確に選択し、思い通りのシーンを描くことができる	20%