

「プログラミング基礎(C#)」成績評価基準

評価基準 評価項目	レベル1 (改善が必要)	レベル2 (もう少し努力)	レベル3 (目標達成)	レベル4 (すばらしい)	重要度
ソフトウェア開発の手順理解 と実践	参考資料を見ながらならば、 手順に沿って作業できる	参考資料を見なくても作業で き、コンパイルエラーを修正 で きる	実行エラーを修正できる	ソフトウェアのテストと改良 ができる	10%
問題の分析とコードへの置き 換え	データと演算の扱いを理解し ている	処理に必要な変数の宣言, 式, 標準入出力の記述ができる	命令文を適切な順序で処理さ せられる	演算子やメソッド呼び出しを 使い分けられる	25%
制御構文の利用	基本的な制御構文の種類と動 作を理解している	選択と繰り返しを使い分け、 正しい文法で記 述できる	複数の制御構文をネストで組 み合わせて利用 できる	複雑な処理の流れを制御構文 で記述できる	25%
クラス設計	クラス概念が理解できる	例題プログラムを見ながら、 プログラムの動きを説明でき る。	例題プログラムを変更してオ ブジェクトを自由に作成する ことができる。	自分で考えてオブジェクトを 自由に作成することができ る。	20%
GUIプログラム	GUI プログラムの動作原理 を理 解している	インタフェースのデザインと プロパティを操 作できる	基本的なコントロールの動作 を記述できる	高度なコントロールを利用で きる	20%