

「プログラミング応用(C#)」成績評価基準

評価基準 評価項目	レベル1 (改善が必要)	レベル2 (もう少し努力)	レベル3 (目標達成)	レベル4 (すばらしい)	重要度
問題の分析とコードへの置き換え	データと演算の扱いを理解している	処理に必要な変数の宣言, 式, 標準入出力の記述ができる	命令文を適切な順序で処理させられる	演算子やメソッド呼び出しを使い分けられる	10%
制御構文の利用	基本的な制御構文の種類と動作を理解している	選択と繰り返しを使い分け、正しい文法で記述できる	複数の制御構文をネストで組み合わせて利用できる	複雑な処理の流れを制御構文で記述できる	25%
クラス設計	クラス概念が理解できる	例題プログラムを見ながら、プログラムの動きを説明できる。	例題プログラムを変更してオブジェクトを自由に作成することができる。	自分で考えてオブジェクトを自由に作成することができる。	25%
ファイル入出力とデータ構造	配列を扱うことができる	配列を利用して効果的なデータ処理ができる	ファイルの入出力を配列を利用して処理できる	自分で考えて効果的に配列や外部ファイルを利用することができる	20%
GUIプログラム	GUIプログラムの動作原理を理解している	インタフェースのデザインとプロパティを操作できる	基本的なコントロールの動作を記述できる	高度なコントロールを利用できる	20%