

## 上級プログラミング(C)(成績評価基準)

評価・ガイダンス	Cレベル(1pts) (改善が必要)	Bレベル(2pts) (もう少し努力が必要)	Aレベル(3pts) (目標達成)	Sレベル(4pts) (素晴らしい)	評価の割合 (%)
(1)プログラミングの基本要素 (データ型、演算子、制御文の 仕組みと使い方がわかる。)	専門用語を知っている。	サンプルプログラムを正常に実 行することができる。	課題プログラムを自らの力で作 成し、正常に実行することがで きる。	設計思想、可読性、ドキュメント を考慮して、課題プログラムが 作成されている。	10
(2)プログラミングの機能関係 (関数、データの入出力、ファイ ル処理の仕組みと使い方がわ かる。)	専門用語を知っている。	サンプルプログラムを正常に実 行することができる。	課題プログラムを自らの力で作 成し、正常に実行することがで きる。	設計思想、可読性、ドキュメント を考慮して、課題プログラムが 作成されている。	20
(3)ポインタと配列の機能関係 (ポインタの仕組みを理解し、配 列の操作が自在にできる。)	専門用語を知っている。	サンプルプログラムを正常に実 行することができる。	課題プログラムを自らの力で作 成し、正常に実行することがで きる。	設計思想、可読性、ドキュメント を考慮して、課題プログラムが 作成されている。	30
(4)クラス(オブジェクト指向プロ gramming、クラスをの概念を理 解し、プログラムを作成でき る。)	専門用語を知っている。	サンプルプログラムを正常に実 行することができる。	課題プログラムを自らの力で作 成し、正常に実行することがで きる。	設計思想、可読性、ドキュメント を考慮して、課題プログラムが 作成されている。	40