

「プログラミング入門」成績評価基準

評価項目	評価基準	レベル1（改善が必要）	レベル2（もう少し努力）	レベル3（目標達成）	レベル4（すばらしい）	重要度
コンピュータのしくみ		コンピュータの構成を理解している	レベル1に加え、ハードウェアの動作原理を理解している	レベル2に加え、ソフトウェアの動作原理を理解している	レベル3に加え、デジタル処理における具体的な特徴を理解している	20%
問題の分析と置き換え		データと演算の扱いを理解している	レベル1に加え、処理に必要な要素を書き出せる	レベル2に加え、簡単な処理に応じた命令や演算に置き換えて書き出せる	レベル3に加え、ある程度複雑な処理に応じた命令や演算に置き換えて書き出せる	20%
処理の流れ		基本的な処理の流れを理解している	レベル1に加え、要素を適切な順番に並べられる	レベル2に加え、条件分岐や繰り返し処理を使い分けられる	レベル3に加え、ある程度複雑な処理の流れを考えられる	20%
入出力の利用		基本的な入出力を理解している	レベル1に加え、グラフィックス表示について理解している	レベル2に加え、外部機器との入出力について理解している	レベル3に加え、入出力データとグラフィックスとの連携を考えられる	20%
プログラムの設計と作成		プログラムの設計と作成手順を理解している	レベル1に加え、基本的なプログラムの設計と作成ができる	レベル2に加え、グループでの基本的なプログラムの設計と作成ができる	レベル3に加え、実用的なプログラムの設計と作成ができる	20%