

コンピュータグラフィックス(成績評価基準)

評価・ガイダンス	Cレベル(1pts) (改善が必要)	Bレベル(2pts) (もう少し努力が必要)	Aレベル(3pts) (目標達成)	Sレベル(4pts) (すばらしい)	評価の割合 (%)
(1)グラフィック・システム グラフィックに関連する各種データフォーマット、ハードウェアとソフトウェアの変遷の知識を身につけている	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	10
(2)グラフィックにおける基礎技術 2次元及び3次元のグラフィックスに関連する数学的な方程式の知識を身につけている	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	20
(3)2次元画像の生成と加工 ピクセルを単位とした単純な2次元の図形描画、画素ごとの濃淡変換と色変換の知識と技術を理解している	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	10
(4)モデリング 3次元物体の表現方法、線と面の表現と変形、ポリゴンなどの知識と技術を理解している	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	10
(5)レンダリング ワイヤフレーム、隠線消去、マッピング、シェーディング、レイ・トレーシングなど、レンダリングの知識と技術を理解している	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	30
(6)コンピュータ・アニメーション 運動の数式とグラフィックス、マウスの動きなどを組み合わせ、アニメーションを作成する知識と技術を理解している	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	10
(7)視覚化 3次元のスカラとベクトルの視覚化する知識と技術を理解している	専門用語を知っている。	専門用語の説明ができる。	複数の専門知識と技術に関連づけて、単純なコンピュータグラフィックスの描画に利用することができる。	コンピュータグラフィックスのシステム全体を理解し、高度かつ複雑なコンピュータグラフィックスの描画に活用することができる。	10