

プログラミング応用(A)の成績評価基準

評価項目	Cレベル 改善が必要	Bレベル もう少し努力が必要	Aレベル 目標達成	Sレベル	重要度
データ型や変換文字列の理解	データ型や変換文字列の違いを把握する	データ型や変換文字列を理解できる	データ型や変換文字列を理解し、プログラムを作成できる	データ型や変換文字列を理解し、効果的に利用したプログラムを作成できる	30
演算子や入出力関数の理解	演算子や入出力関数の違いを把握する	演算子や入出力関数を理解できる	演算子や入出力関数を理解し、プログラムを作成できる	演算子や入出力関数を理解し、効果的に利用したプログラムを作成できる	30
分岐や繰り返し、条件判断文などのプログラム制御の理解	プログラム制御の各命令の違いを把握する	プログラム制御の各命令を理解できる	プログラム制御の各命令を理解し、プログラムを作成できる	プログラム制御の各命令を理解し、効果的に利用したプログラムを作成できる	40
配列やポインタの理解	配列やポインタの違いを把握する	配列やポインタを理解できる	配列やポインタを理解し、プログラムを作成できる	配列やポインタを理解し、効果的に利用したプログラムを作成できる	15
構造体やファイル処理の理解	構造体やファイル処理の違いを把握する	構造体やファイル処理を理解できる	構造体やファイル処理を理解し、プログラムを作成できる	構造体やファイル処理を理解し、効果的に利用したプログラムを作成できる	15