

<div style="text-align: center;">評価基準</div> 評価項目	レベル 1 (改善が必要)	レベル 2 (もう少し努力)	レベル 3 (目標達成)	レベル 4 (すばらしい)	重要度
ソフトウェア開発の手順理解と実践	参考資料を見ながらならば、手順に沿って作業できる	参考資料を見なくても作業でき、コンパイルエラーを修正できる	レベル 2 に加え、実行エラーを修正できる	レベル 3 に加え、ソフトウェアのテストと改良ができる	15%
問題の分析とコードへの置き換え	データと演算の扱いを理解している	処理に必要な多次元配列の宣言ができる	レベル 2 に加え、多次元配列を制御構文のネストと組み合わせて利用できる	レベル 3 に加え、多次元配列、標準入出力、関数を組み合わせて自在に任意のプログラムを作成できる	25%
ポインタの利用	変数に対するポインタの扱い方を、既存のソースコードを読んで理解できる	変数に対するポインタを自らソースコードに記述できる	配列に対するポインタについて、既存のソースコードを読んで理解できる	配列に対するポインタについて、自らソースコードを記述できる	30%
データ構造とアルゴリズム	構造体変数について理解している	構造体変数について理解している	構造体や多次元配列を目的に応じて使い分けることができる	探索法や画像処理についてのアルゴリズムを理解し、自ら記述できる	30%