

「プログラミング基礎 (A)」成績評価基準表

評価項目	C レベル (改善が必要)	B レベル (もう少し努力)	A レベル (目標達成)	S レベル (すばらしい)	重要度
Visual Studio の基礎的な使い方を理解している。	資料を参照しながら、新しいプロジェクトを作成することができる。	作成したプロジェクトに対して、資料を参照しながら、ソースファイルを追加できる。	資料を参照しながら、ビルド、エラー時の対応、実行の操作ができる。	資料を参照することなく、プロジェクト作成、ソースファイル追加、ビルド、エラー時の対応、実行までの一連の作業ができる。	15%
C 言語の基本、および変数の役割を理解している。	Main()関数のしくみが理解できる。	変数とは何か、型の違いが理解できる。	変数の宣言および代入と、標準入出力が理解できる。	変数を利用して、色々な型を使用した四則演算が理解できる。	20%
判断文が理解できる。	条件分岐とは何か理解できる。	簡単なフロー図にすることができる。	if 文、switch 文を使ってプログラムを作成できる。	複雑な条件分岐(入れ子)が作成できる。	20%
繰り返し文が理解できる。	繰り返し文が理解できる。	簡単なフロー図にすることができる。	for 文、while 文を使ってプログラムを作成できる。	for 文と while 文の特徴を理解し、相互に変換できる。	20%
配列が理解できる。	配列と変数の違いが理解できる。	配列の宣言ができ、各要素に値を代入できる。	2次元配列が理解できる。	配列の並べ替えが理解できる。	10%
関数が理解できる。	関数の概要が理解できる。	関数を作成し、main()関数から呼び出すことができる。	戻り値の有無の違いを理解して、関数を作成できる。	繰り返し文や判断文と組み合わせて関数を利用することができる。	15%