

プログラミング入門 ルーブリック ※上位レベルは下位レベルの内容を含むものとする

	C	B	A	S
プログラミングに関する汎用的な概念・用語を理解し、説明できる 25%	プログラミング言語の名前をいくつか挙げるができる	基本的なプログラミングに必要な概念・用語の一部を説明できる。	基本的なプログラミングに必要な概念・用語を概ね説明できる。	探索・整列問題を解く初歩的なアルゴリズムとその特徴を説明できる。処理効率の考え方と重要性を説明できる
処理の制御構造を理解し、与えられた問題に対して基本的な処理を論理的に組み合わせて解決できる 25%	基本的な処理・演算を単独で利用できる	適切な順番で処理を並べて問題を解決できる	条件分岐や繰り返しを用いて問題を解決できる	複雑な条件表現や入れ子の制御構造を用いて問題を解決できる
基礎的なデータ構造の名称と特徴を説明できる 25%	基本的なデータ型の概念を説明できる	変数の基本概念を説明できる	配列と連結リストの特徴や挙動を説明できる	問題解決向きの代表的なデータ構造の特徴や挙動を説明できる
教育用ビジュアル言語等を用いて、初歩的なプログラム開発プロセスを実践できる 25%	教員による直接的な指示のもと、例題など、初歩的なプログラムの作成ができる	資料などを参考にしながら、指示された仕様に基づく初歩的なプログラムの作成ができる	プログラムの仕様設計と、設計に基づく初歩的なプログラムの作成ができる	プログラムの仕様設計・処理内容・ポイント・課題を適切に説明できる