

「コンピュータグラフィックス」成績評価基準

評価水準 評価項目	Cレベル (改善が必要)	Bレベル (もう少し努力)	Aレベル (目標達成)	Sレベル (すばらしい)	評価の割合 %
プログラミングに関する基礎知識	6割程度理解できる	7割程度理解できる	8割程度理解できる	9割程度理解できる	20
2次元図形表示に関する基礎知識と描画技術	6割程度理解して描画することができる	7割程度理解して描画することができる	8割程度理解して描画することができる	9割程度理解して描画することができる	30
アニメーションに関する基礎知識と描画技術	6割程度理解して描画することができる	7割程度理解して描画することができる	8割程度理解して描画することができる	9割程度理解して描画することができる	10
モデリングに関する基礎知識と描画技術	6割程度理解して描画することができる	7割程度理解して描画することができる	8割程度理解して描画することができる	9割程度理解して描画することができる	20
レンダリングに関する基礎知識と描画技術	6割程度理解して描画することができる	7割程度理解して描画することができる	8割程度理解して描画することができる	9割程度理解して描画することができる	20