

学習達成度確認表(成績評価基準)

評価項目		Level-0 (要努力)	Level-1 (必要最低限)	Level-2 (必要十分)	Level-3 (目標)	重要度
1	オブジェクト指向の目的が理解できる	概要を他者に上手く説明できない	概要を他者に説明できる	チームのメンバーになぜオブジェクト指向が必要であるかを理解させることができる	同左	20%
2	クラスのカプセル化が理解できる	概要を他者に上手く説明できない	概要を他者に説明できる	汎化によるスーパークラスの設計下で切る	クラスをカプセル化し、仕様変更や機能追加に対応したクラス設計ができる	20%
3	主要なデザインパターンを用いた設計ができる	概要を他者に上手く説明できない	概要を他者に説明できる	指定されたデザインパターンを自分の設計に適用できる	自ら必要なデザインパターンを選択して自分の設計に適用できる	20%
4	オブジェクト指向パラダイムが理解できる	概要を他者に上手く説明できない	概要を他者に説明できる	オブジェクト指向パラダイムを理解した設計ができる	オブジェクト指向パラダイムに合致した設計をすることができる	
5	オブジェクト指向パラダイムを用いてリファクタリングができる	概要を他者に上手く説明できない	概要を他者に説明できる	アドバイスがあればリファクタリングを行うことができる	自らの力でリファクタリングを行うことができる	40%