

学習達成度確認表「マルチメディアコンピューティング」

学習内容	評価の割合	[情報リテラシー力（基礎知識）] [自ら考える力]	[情報リテラシー力（基本操作）]	[情報発信するための創造力・表現力]
アニメーションのしくみ	10%	画像やアニメーションの基本的なしくみについて理解できる。	簡単なフレームアニメーション（パラパラアニメ）をつくることができる。	フレームアニメーションの特性を生かした表現ができる。
トゥイーンアニメーション	10%	トゥイーンアニメーションのしくみについて理解できる。	簡単なトゥイーンアニメーションアニメーションをつくることができる。	トゥイーンアニメーションの特性を生かした表現ができる。
写真のアニメーション	10%	画像の成り立ち、画像加工などについて理解できる。	写真・文字・イラストを統合したアニメーションをつくることができる。	写真の特性を生かした表現ができる。
音声との統合	10%	アニメーションに使う BGM や効果音について理解できる。	アニメーションに BGM や効果音を付けることができる。	表現に合わせてアニメーションに BGM や効果音を付けることができる。
インタラクティブな画面やアニメーション	10%	インタラクティブな画面やアニメーションについて理解できる。	簡単なインタラクティブな画面やアニメーションをつくることができる。	目的に合わせてインタラクティブな画面やアニメーションをつくることができる。
パブリッシュ	10%	Web ページやプレゼンテーションなどさまざまな用途への応用について理解できる。	html ファイル、swf ファイルを書き出せる。	書き出した html ファイル、swf ファイルを表現に合わせて利用できる。
オリジナルのアニメーションの作成	40%	自らテーマを設定し、内容を絵コンテンツにまとめ、画像や音声の素材を用意し、制作手順を考えられる。	これまでの基本的技術を使って、アニメーションを制作できる。ファイルの保存・出力ができる。	作品に使われた技術や表現の完成度が高い。