

「コンピュータグラフィックス」成績評価基準

| 評価水準 評価項目 | Cレベル (改善が必要) | Bレベル (もう少し努力) | Aレベル (目標達成) | Sレベル (すばらしい) | 評価の割合 % |
|----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|------------|
| プログラミングに関する基礎知識 | 6割程度理解できる | 7割程度理解できる | 8割程度理解できる | 9割程度理解できる | 20 |
| 2次元図形表示に関する基礎知識と描画技術 | 6割程度理解して描画することができる | 7割程度理解して描画することができる | 8割程度理解して描画することができる | 9割程度理解して描画することができる | 30 |
| アニメーションに関する基礎知識と描画技術 | 6割程度理解して描画することができる | 7割程度理解して描画することができる | 8割程度理解して描画することができる | 9割程度理解して描画することができる | 10 |
| モデリングに関する基礎知識と描画技術 | 6割程度理解して描画することができる | 7割程度理解して描画することができる | 8割程度理解して描画することができる | 9割程度理解して描画することができる | 20 |
| レンダリングに関する基礎知識と描画技術 | 6割程度理解して描画することができる | 7割程度理解して描画することができる | 8割程度理解して描画することができる | 9割程度理解して描画することができる | 20 |